

## **Regulamin konkursu „Zabawa z Winx”**

### **I. Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem i fundatorem nagród w konkursie pod nazwą „Zabawa z Winx” (zwanego dalej „**Konkursem**”) jest Grupa Wydawnicza Foksal Sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie przy al. 3 Maja 12, 00-391 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS 0000037625, kapitał zakładowy 6.888.449,92 zł; NIP 525-12-20-747, zwana dalej „**Organizatorem**”.
2. Zasady Konkursu zawarte są w niniejszym regulaminie, zwanym dalej „**Regulaminem**”. Regulamin Konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej [zabawazwinx.pl](http://zabawazwinx.pl)

### **II. Zasady uczestnictwa**

1. W Konkursie mogą brać udział osoby w wieku od 18 lat, które mają miejsce zamieszkania na terenie Rzeczypospolitej Polskiej („**Uczestnicy**”). W przypadku osób ograniczonych w zdolności do czynności prawnych (poniżej 18 roku życia), Uczestnikiem może być osoba, której rodzice lub opiekunowie prawni wyrażą zgodę na udział w Konkursie.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora.
3. Przystąpienie Uczestnika do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają Uczestnika do udziału w Konkursie.
4. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nimi związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby.
5. Organizator dopuszcza możliwość zgłoszenia przez Uczestnika Konkursu większej ilości zgłoszeń konkursowych, przy czym każde kolejne zgłoszenie musi być poprzedzone łącznym spełnieniem przesłanek określonych w pkt III poniżej.

### **III. Przebieg Konkursu**

1. Konkurs przeprowadzony zostanie w okresie od 15.02.2017 – 26.03.2017 r.
2. Aby wziąć udział w Konkursie, należy w okresie wskazanym w pkt 1 powyżej spełnić łącznie następujące warunki:
  1. Przesłać zdjęcie dziecka ubranego w stylu wróżki z Winx Club i wgrać zdjęcie na stronie internetowej Organizatora, tj. [www.zabawazwinx.pl](http://www.zabawazwinx.pl).
  2. Podać adres mailowy Uczestnika konkursu (w przypadku osób małoletnich adres mailowy rodzica lub opiekuna prawnego dziecka).
  3. O zgłoszeniu uczestnictwa decyduje data wysłania zdjęcia na stronę internetową wskazaną powyżej. Zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie, które dotrą po terminie wskazanym w pkt III.1 powyżej nie będą uwzględniane w Konkursie.
  4. Po przesłaniu zdjęcia, Uczestnik nie może wprowadzać żadnych zmian w zakresie przesłanego zdjęcia konkursowego.
  5. Poprzez przystąpienie Uczestnika do Konkursu w sposób określony w pkt 3 Regulaminu, Uczestnik Konkursu oświadcza, że zdjęcie nie narusza przepisów prawa, ani prawem chronionych dóbr osób trzecich, w szczególności autorskich praw majątkowych oraz praw do wizerunku osoby na zdjęciu, a Uczestnik Konkursu jest w pełni uprawniony do nadesłania zdjęcia do Konkursu oraz udzielenia zezwolenia na

jego publikację i rozpowszechnianie przez Organizatora w przeprowadzeniu Konkursu na stronach serwisów internetowych wydawanych przez Organizatora, w tym na stronach nie związanych bezpośrednio z Konkursem.

6. Wraz z przystąpieniem do Konkursu – Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie zgłoszonego przez Uczestnika zdjęcia przez Organizatora na stronach serwisów internetowych wydawanych przez Organizatora, w tym na stronach nie związanych bezpośrednio z Konkursem.

#### **IV. Nagrody oraz zasady ich przyznawania**

1. Zwycięzcami Konkursu zostaną Uczestnicy, którzy spełnili wszystkie warunki określone w pkt III Regulaminu i których jury konkursowe Organizatora wskaże jako autorów najciekawszych stylizacji na przysłanych zdjęciach.
2. Jury składać się będzie z trzech osób wskazanych przez Organizatora.
3. Nagrodami w Konkursie są:
  - a) nagroda za 1. miejsce w Konkursie – rodzinny wyjazd do Włoch o wartości 2000 Euro. Pakiet zawiera: wyjazd dla max 4 osób (2 dorosłych, 2 dzieci), lot do Włoch oraz lot powrotny do Polski, zakwaterowanie w hotelu (3 dni/2 noce) w pokoju umeblowanym w stylistyce Winx, zestaw powitalny złożony z gadżetów i akcesoriów Winx, śniadanie z wrózkami Winx. Nagroda nie pokrywa kosztów transferu z lotniska do hotelu i transferu powrotnego. Poza nagrodą określoną powyżej laureat Konkursu otrzyma nagrodę pieniężną w wysokości 10 % wartości przyznanej nagrody głównej. Organizator potrąci część pieniężną nagrody z należnym od laureata 10% podatkiem dochodowym od osób fizycznych, o którym mowa w art. 41 ust. 7 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.
  - b) nagroda za 2. miejsce w Konkursie – sesja zdjęciowa w magazynie Winx Club nr 4/17 (data wydawnicza 28.06.2017)
  - c) nagrody dodatkowe dla wyróżnionych Uczestników – zestawy składające się z: książek Wydawnictwa Wilga z serii Winx, produktów z brandu Winx z firm: Trefl, Cobi, Interdruk, Carbotex. W każdym zestawie znajdują się 3 produkty spośród produktów firm powyżej wymienionych.
4. Konkurs zostanie rozstrzygnięty w dniu 28.03.2017 r. Zwycięskie zdjęcia zostaną opublikowane na stronie internetowej [www.zabawazwinx.pl](http://www.zabawazwinx.pl)
5. W przypadku gdy zwycięzcą Konkursu zostanie osoba ograniczona w zdolności do czynności prawnych, jest ona zobowiązana do dostarczenia Organizatorowi pisemnej zgody na udział w Konkursie udzielonej przez rodzica lub opiekuna prawnego. W przypadku niedostarczenia zgody nagrodę otrzyma kolejny Uczestnik wytypowany przez Organizatora.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku niemożności wydania nagród zwycięzcy z powodu:
  - a) niekompletnego lub nieczytelnego zgłoszenia konkursowego,
  - b) niemożności kontaktu ze zwycięzcą, z przyczyn, za które ten ponosi odpowiedzialność.W takich przypadkach nagrody otrzymają kolejni Uczestnicy wytypowani przez Organizatora.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność przekazania lub skorzystania z nagrody z powodu siły wyższej.
8. Dokładny termin odbioru nagrody głównej zostanie uzgodniony przez Organizatora z laureatem.

9. Nieodebranie nagród lub niezgodnienie żadnego terminu odbioru tej nagrody z przyczyn, za które Uczestnik ponosi odpowiedzialność, powoduje utratę prawa do tej nagrody.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowości związane z opóźnieniem lub niedoręczeniem powiadomienia o wygranej lub niedoręczenia wygranej wynikające z błędnego podania przez Uczestnika adresu e-mail lub innych danych lub z przyczyn przez Organizatora niezawinionych.
11. Uczestnikowi nagrodzonemu w Konkursie nie przysługuje prawo do zamiany nagrody na jej ekwiwalent pieniężny lub rzecz innego rodzaju. Uczestnik nie może przenieść prawa do jej odbioru na osoby trzecie, chyba że Organizator wyrazi na to pisemną zgodę.
12. W sytuacji rezygnacji z odbioru nagrody głównej lub nagrody dodatkowej, nagroda ta pozostaje do dyspozycji Organizatora i Organizator nie jest zobowiązany do wypłaty jej równowartości ani pokrycia jakichkolwiek kosztów poniesionych przez osobę rezygnującą z odbioru nagrody.

## **V. Ochrona danych osobowych**

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z warunkami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002 r., Nr 101 poz. 926 ze zm.). Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby Konkursu jest pod Organizator Konkursu, Grupa Wydawnicza Foksal Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Każdy Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania, jak również zaprzestania ich przetwarzania. Podanie przez Uczestnika swoich danych osobowych jest dobrowolne.
2. Organizator oświadcza, że dane osobowe Uczestników Konkursu oraz ich przedstawicieli ustawowych w zakresie odpowiednio: imię i nazwisko, adres zamieszkania, adres e-mail, będą przetwarzane przez Organizatora Konkursu w celu i zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Konkursu, to jest wykonania czynności wynikających z Regulaminu Konkursu lub marketingu bezpośredniego własnych produktów Organizatora Konkursu. Gwarantujemy prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania, jak również zaprzestania przetwarzania danych. Podanie danych jest dobrowolne.
3. Przetwarzanie danych, o których mowa w ustępie 1 niniejszego paragrafu obejmuje także publikację imienia Uczestnika Konkursu.

## **VI. Postępowanie reklamacyjne**

1. Uczestnik może składać Organizatorowi reklamacje dotyczące uczestnictwa w Konkursie, jednakże nie później niż w terminie 14 dni od dnia opublikowania wyników Konkursu.
2. Reklamację należy składać w formie pisemnej na adres Organizatora. Poprawnie złożona reklamacja powinna zawierać co najmniej:
  1. imię, nazwisko, adres, adres e-mail Uczestnika,
  2. przedmiot reklamacji, ze wskazaniem żądania Uczestnika,
  3. wszelkie okoliczności uzasadniające reklamację.
  4. Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 14 dni od dnia otrzymania przez Organizatora poprawnie złożonej reklamacji.
  5. O rozstrzygnięciu reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany drogą poczty elektronicznej.

## **VII. Postanowienia końcowe**

1. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego Regulaminu. O zmianach Regulaminu Organizator informuje przez zamieszczenie go w zmienionej wersji na

Stronie Konkursu. Zmiana wchodzi w życie w terminie 2 dni od dnia zamieszczenia zmienionej wersji Regulaminu na stronie internetowej [www.zabawazwinx.pl](http://www.zabawazwinx.pl).

2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
3. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter informacyjny. Wiążącą moc prawną mają jedynie postanowienia niniejszego Regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu w dowolnym momencie, z zachowaniem odpowiednich przepisów prawa.